

BOOTCAMP

FRONT-END + UX/UI DESIGNER



CODE
DAM



EL ÚNICO BOOTCAMP
CON MÉTODO HOLANDES



¿A QUIÉN VA DIRIGIDO?



ESTE BOOTCAMP ES APTO PARA TODOS LOS PÚBLICOS.



APRENDE A TU RITMO Y SIN AGOBIOS.



LA METODOLOGÍA HOLANDESA SE ADAPTA A CADA TIPO DE ALUMNO

¿CÓMO SÉ SI ESTO ES PARA MI?



CONTAMOS CON 3 ESPECIALIZACIONES DE LIBRE DISPOSICIÓN, PARA ADAPTARNOS A TU TALENTO



PODRÁS TRABAJAR INDIVIDUALMENTE O EN EQUIPO, PARA ADAPTARNOS A TU RITMO DE TRABAJO

¿MEJORARÁ MI EMPLEABILIDAD?



COACHING Y CERTIFICADO DE *SOFT SKILLS*. PARA DIFERENCIARTE DE LA COMPETENCIA



ORIENTACIÓN LABORAL A TRAVÉS DE GALLARDO Y MURILLO. REPUTADA EMPRESA DE RRHH CON ESPECIALIZACIÓN TECNOLÓGICA



MODO BRAAM

¿QUÉ APRENDERÁS?

Las tecnologías fundamentales del diseño gráfico y el diseño web UX/UI (*User Interface & User Experience*).

Al finalizar esta formación tendrás **las bases necesarias para convertirte en un diseñador gráfico y diseñador web UX/UI**

Ps

Ai

Pr

Lr

Ae

EVALUATIE

MODO BRAAM

LESSEN 1

Fundamentos del diseño gráfico: Teoría y Psicología de la luz y el Color.

LESSEN 2

Gestión y Edición de un catálogo o serie fotográfica en Adobe Lightroom.

LESSEN 3

Diseño y Vectorización de un logotipo mediante Adobe Illustrator.

LESSEN 4

Diseño de Infografía mediante Adobe Illustrator y Adobe Photoshop.

LESSEN 5

Fotomontaje de producto y mockup mediante Adobe Photoshop.

LESSEN 6

Maquetación editorial y cartelería mediante Adobe Photoshop.

LESSEN 7

Diseño de contenidos en formato multiplataforma (JPG, PNG, TIFF, etc.)

LESSEN 8

Diseño sonoro en Adobe Premiere Pro.



PROGRAMMA

1ª SEMANA

Empezamos desde cero, en esta semana te introducirás en conceptos básicos de programación y de diseño gráfico.

El horario será muy ligero, tan solo **3 horas/lessen por la mañana y prácticas con tutorías personalizadas por la tarde.** Podrás elegir si prefieres trabajar solo o colaborar en equipo con el resto de tus compañeros



2ª SEMANA

En esta semana subiremos un poco la intensidad, pasaremos de 3 horas de clase a 4 y seguiremos con las tutorías de libre asistencia por la tarde.

Al final de la semana tendrás una sesión con tu coach para hablar de tu rendimiento y preferencias personales, te ayudaremos a decidir lo que realmente te gusta.

Podrás elegir entre 3 opciones:

1. Modo Kubo: para convertirte en programador Junior.

2. Modo Braam: para convertirte en diseñador Junior.

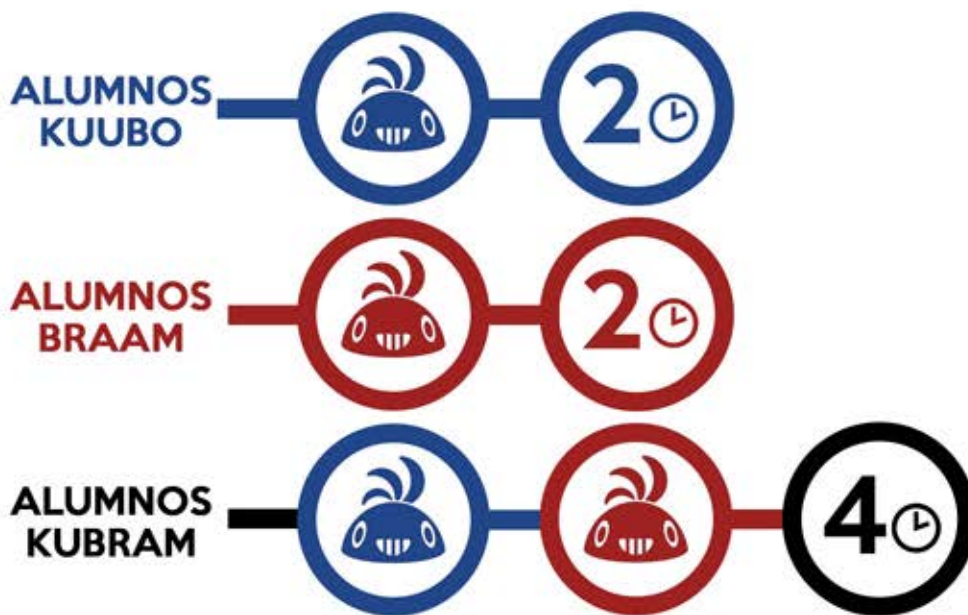
3. Modo Kubraam: para convertirte en programador y diseñador Junior.



3ª SEMANA

Ya has elegido tú camino empezamos a viajar a velocidad de crucero. **Se adaptará el número de horas de clase a la opción elegida:**

1. Si has eliges la opción doble: seguirás con 4 horas de clase más tutorías.
2. Si eliges la opción simple: tendrás 2 horas de clase y dispondrás de más tiempo para avanzar en las prácticas por la tarde que serán supervisadas en las tutorías.



4ª SEMANA

Subimos un poco más el ritmo. Ya son 5 horas de clase para los alumnos de doble opción y 2 y media para los de opción simple.

Estas horas se te harán muy cortas para ti al estar haciendo lo que realmente te gusta, así que podrás dedicar más tiempo a practicar.

Además empezaremos con un **programa de alto rendimiento para el desarrollo de soft skills**. Lo imparte una consultora de RRHH y el objetivo es mejorar tu empleabilidad.



5ª SEMANA

Ya casi lo has conseguido. Esta semana toca dedicación exclusiva. Son 6 horas de clase más tutorías para la opción doble y 3 para las opciones simples.

Dedicaras la mayor parte del día a **desarrollar un proyecto que hable de ti y te ayude a promocionarte como programador, diseñador o ambos.**

Serán unos días intensos y gratificantes en los que derrocharemos mucha adrenalina.

Al finalizar tendrás herramientas para seguir aprendiendo por tu cuenta y **durante los 3 meses siguientes te ayudaremos en el proceso de encontrar empleo.**

