

# BOOTCAMP

FRONT-END + UX/UI DESIGNER



CODE  
DAM



EL ÚNICO BOOTCAMP  
CON MÉTODO HOLANDES



## ¿A QUIÉN VA DIRIGIDO?



**ESTE BOOTCAMP ES APTO PARA TODOS LOS PÚBLICOS.**



**APRENDE A TU RITMO Y SIN AGOBIOS.**



**LA METODOLOGÍA HOLANDESA SE ADAPTA A CADA TIPO DE ALUMNO**

## ¿CÓMO SÉ SI ESTO ES PARA MI?



**CONTAMOS CON 3 ESPECIALIZACIONES DE LIBRE DISPOSICIÓN, PARA ADAPTARNOS A TU TALENTO**



**PODRÁS TRABAJAR INDIVIDUALMENTE O EN EQUIPO, PARA ADAPTARNOS A TU RITMO DE TRABAJO**

## ¿MEJORARÁ MI EMPLEABILIDAD?

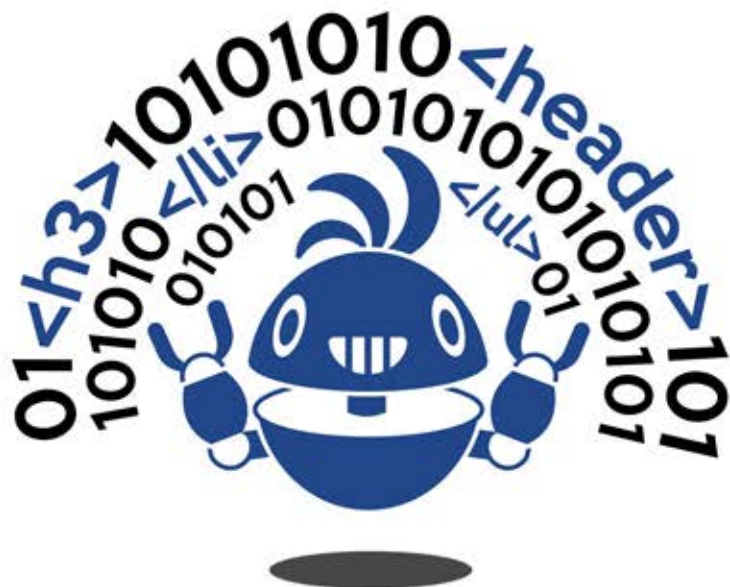


**COACHING Y CERTIFICADO DE *SOFT SKILLS*. PARA DIFERENCIARTE DE LA COMPETENCIA**



**ORIENTACIÓN LABORAL A TRAVÉS DE GALLARDO Y MURILLO. REPUTADA EMPRESA DE RRHH CON ESPECIALIZACIÓN TECNOLÓGICA**





# MODO KUUBO



## ¿QUÉ APRENDERÁS?

Las tecnologías fundamentales de desarrollo y programación de apps y páginas web.

Al finalizar esta formación tendrás las bases necesarias para convertirte en programador Front-End.



# EVALUATIE

## MODO KUUBO

### LESSEN 1

Tipología y Aplicación de condicionales en Javascript (if, else, switch, etc.)

### LESSEN 2

Tipología y Aplicación de funciones en Javascript (IIFE, arrow function, etc.)

### LESSEN 3

Tipología y Aplicación del Array.prototype (.push, .slice, .map, etc.)

### LESSEN 4

Tipología y Aplicación de bucles e iteraciones (for, while, do while, etc.)

### LESSEN 5

Tipología y Aplicación de eventos en javascript (onChange, onClick, etc.)

### LESSEN 6

Construcción de un layout básico con CSS grid y CSS flexbox.

### LESSEN 7

Semántica y Jerarquía en la programación web (H1, H2, header, footer, etc.)

### LESSEN 8

UX/UI básico con especial interés en la atención a la diversidad.





# MODO KUUBO

## LESSEN 9

Challenges/mini-apps con metodología Vanilla (100% javascript).

## LESSEN 10

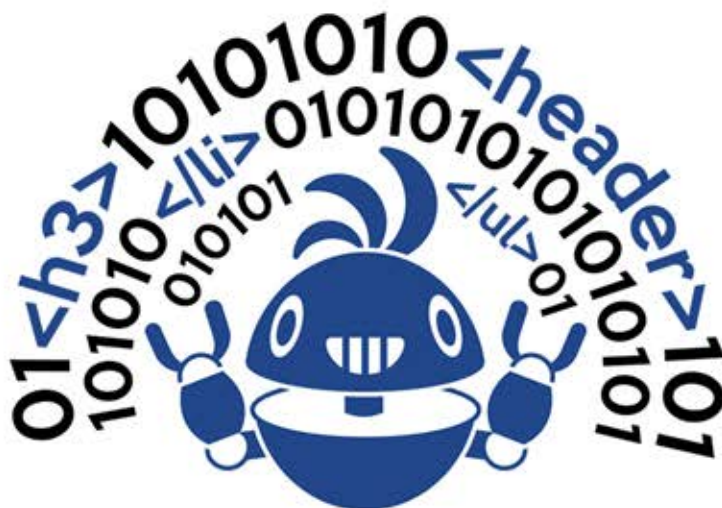
Variables global-scoped y blocked-scoped en javascript (var, let y const).

## LESSEN 11

DOM(Document Object Model) en EcmaScript5 y EcmaScript 6.

## LESSEN 12

Documentación de código a través de Markdown.



# PROGRAMMA

## 1ª SEMANA

Empezamos desde cero, en esta semana te introducirás en conceptos básicos de programación y de diseño gráfico.

El horario será muy ligero, tan solo **3 horas/lessen por la mañana y prácticas con tutorías personalizadas por la tarde.** Podrás elegir si prefieres trabajar solo o colaborar en equipo con el resto de tus compañeros



## 2ª SEMANA

En esta semana subiremos un poco la intensidad, pasaremos de 3 horas de clase a 4 y seguiremos con las tutorías de libre asistencia por la tarde.

Al final de la semana tendrás una sesión con tu coach para hablar de tu rendimiento y preferencias personales, te ayudaremos a decidir lo que realmente te gusta.

Podrás elegir entre 3 opciones:

**1. Modo Kubo:** para convertirte en programador Junior.

**2. Modo Braam:** para convertirte en diseñador Junior.

**3. Modo Kubraam:** para convertirte en programador y diseñador Junior.

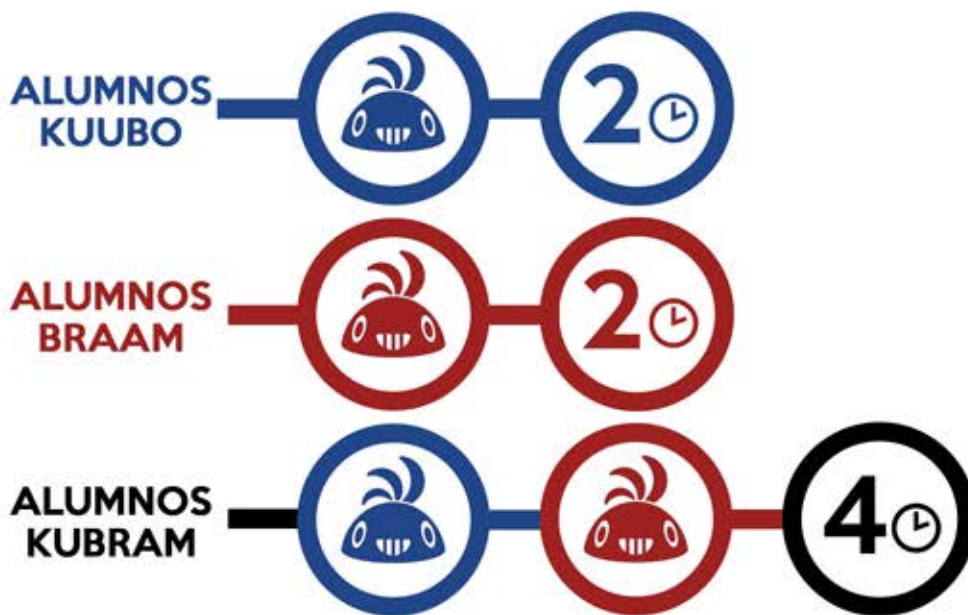




## 3ª SEMANA

Ya has elegido tú camino empezamos a viajar a velocidad de crucero. **Se adaptará el número de horas de clase a la opción elegida:**

1. Si has eliges la opción doble: seguirás con 4 horas de clase más tutorías.
2. Si eliges la opción simple: tendrás 2 horas de clase y dispondrás de más tiempo para avanzar en las prácticas por la tarde que serán supervisadas en las tutorías.



## 4ª SEMANA

Subimos un poco más el ritmo. Ya son 5 horas de clase para los alumnos de doble opción y 2 y media para los de opción simple.

Estas horas se te harán muy cortas para ti al estar haciendo lo que realmente te gusta, así que podrás dedicar más tiempo a practicar.

Además empezaremos con un **programa de alto rendimiento para el desarrollo de soft skills**. Lo imparte una consultora de RRHH y el objetivo es mejorar tu empleabilidad.





# 5ª SEMANA

Ya casi lo has conseguido. Esta semana toca dedicación exclusiva. Son 6 horas de clase más tutorías para la opción doble y 3 para las opciones simples.

Dedicaras la mayor parte del día a **desarrollar un proyecto que hable de ti y te ayude a promocionarte como programador, diseñador o ambos.**

Serán unos días intensos y gratificantes en los que derrocharemos mucha adrenalina.

Al finalizar tendrás herramientas para seguir aprendiendo por tu cuenta y **durante los 3 meses siguientes te ayudaremos en el proceso de encontrar empleo.**

